

• Nombre _____

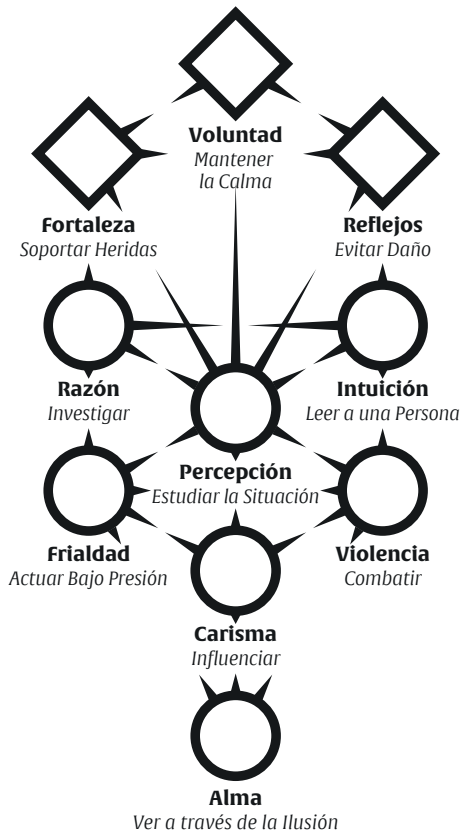
• Arquetipo _____

• Ocupación _____

• Apariencia _____



• Atributos



• Secretos Oscuros

• Desventajas

• Ventajas

• Relaciones

• Heridas

Heridas Graves (-1 en adelante) Estabilizada

	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

Heridas Críticas (-1 en adelante) Estabilizada

	<input type="checkbox"/>
--	--------------------------

• Salud Mental

<input type="checkbox"/> Sereno	
<input type="checkbox"/> Inquieto	Estrés moderado
<input type="checkbox"/> Descentrado	-1 en Tir. de Desventajas
<input type="checkbox"/> Agitado	Estrés Grave
<input type="checkbox"/> Angustiado	-1 en Mantener la Calma
<input type="checkbox"/> Neurótico	-2 en Desventajas
<input type="checkbox"/> Ansioso	Estrés Crítico
<input type="checkbox"/> Irracional	-2 en Mantener la Calma
<input type="checkbox"/> Desquiciado	-3 en Tir. de Desventajas
	+1 en Ver a través de la Ilusión
<input type="checkbox"/> Quebrado	El DJ hace un movimiento

• Ganchos dramáticos

• Equipo

• Avances

Tu personaje durmiente avanza según las siguientes etapas:

[1] Recuerda algo sobre su Secreto Oscuro

[2] Recuerda algo sobre su Secreto Oscuro

[3] Recuerda algo sobre su Secreto Oscuro

[4] Recuerda algo sobre su Secreto Oscuro

[5] Recuerda algo sobre su Secreto Oscuro

[6] Nota que la realidad no es lo que parece. Escoges un Arquetipo Consciente. Mantienes tu Secreto Oscuro y tus Desventajas pero eliges tres Ventajas de tu nuevo Arquetipo.

• Armas